



Kétszemélyes játék

Királyi ruhatár

*Újabb, csodálatosan szép, verőfényes, napsütötte reggelre ébredt
Népmeseország legszebb királylánya.*

*Öltöztetőnőjének azonban egyéb dolga akadt, ezért Te segíts ma a
királylánynak ruhatárának összeválogatásában!*

Játékszabály

Kiindulómező a nagy virág. Az a nyertes, aki hamarabb felöltözteti a leányt.
Az összes kiegészítőt össze kell szedni és az öltöztetőlapon a megfelelő helyre
tenni. A játékosok nem üthetik ki egymást.

Játék menete:

A mellékelt lapon lévő ruhadarabokat az első játék előtt ki kell vágni és az asztalon egy
külön helyre kell tenni. A játékosok felrakják a zsetonjukat a kiindulómező nagy virágra.
A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. A dobókockával dobott értéknek megfelelően lép
a játékmezőn. Ha olyan mezőre lép, ahol az öltözék valamelyik darabja van jelölve,
azt a ruhadarabot elveheti a félrerakott halomból és a saját öltöztetőlapjára teszi.

Egyéb mezőjelölések:



Válassz egy tetszőleges ruhadarabot a félrerakott halomból.



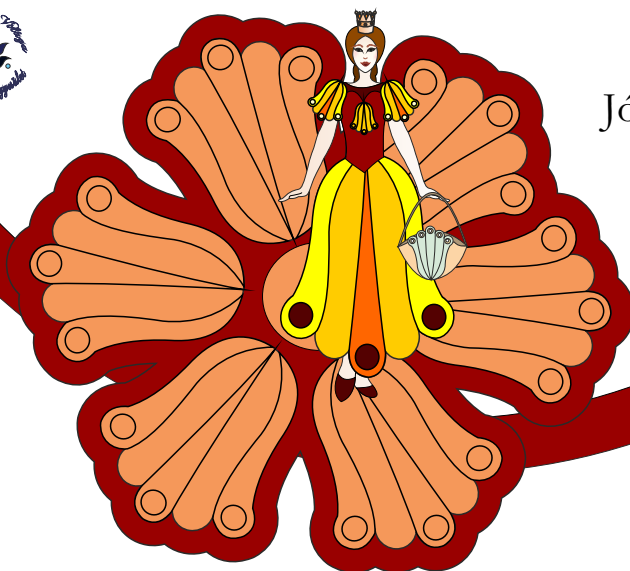
A megtalált ruhadarabjaid mégsem a királylány termetére szabottak.
Tedd vissza az összes eddig megtalált darabot a félrerakott halomba!



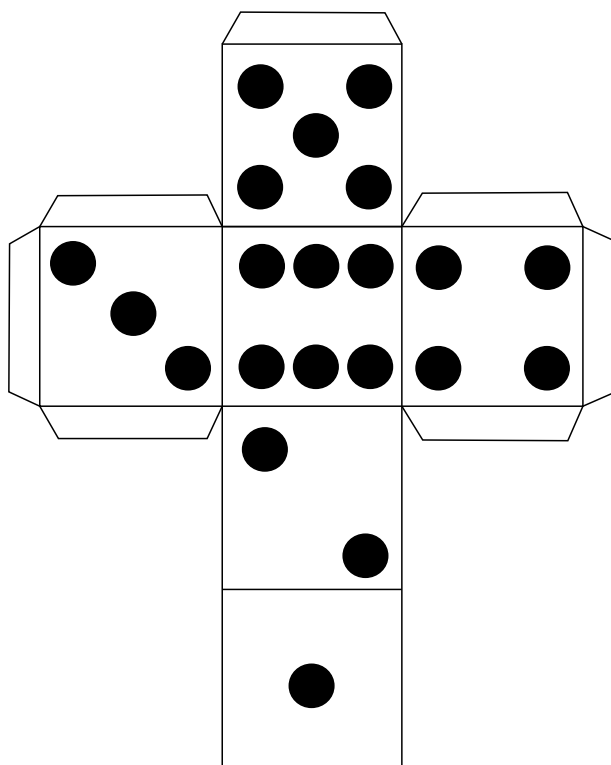
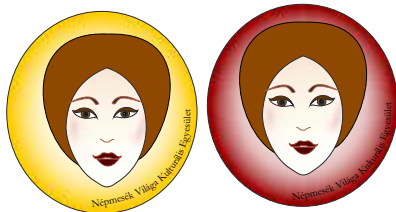
A két játékosnak ki kell cserélnie egymással az öltöztetőlapjaikat!



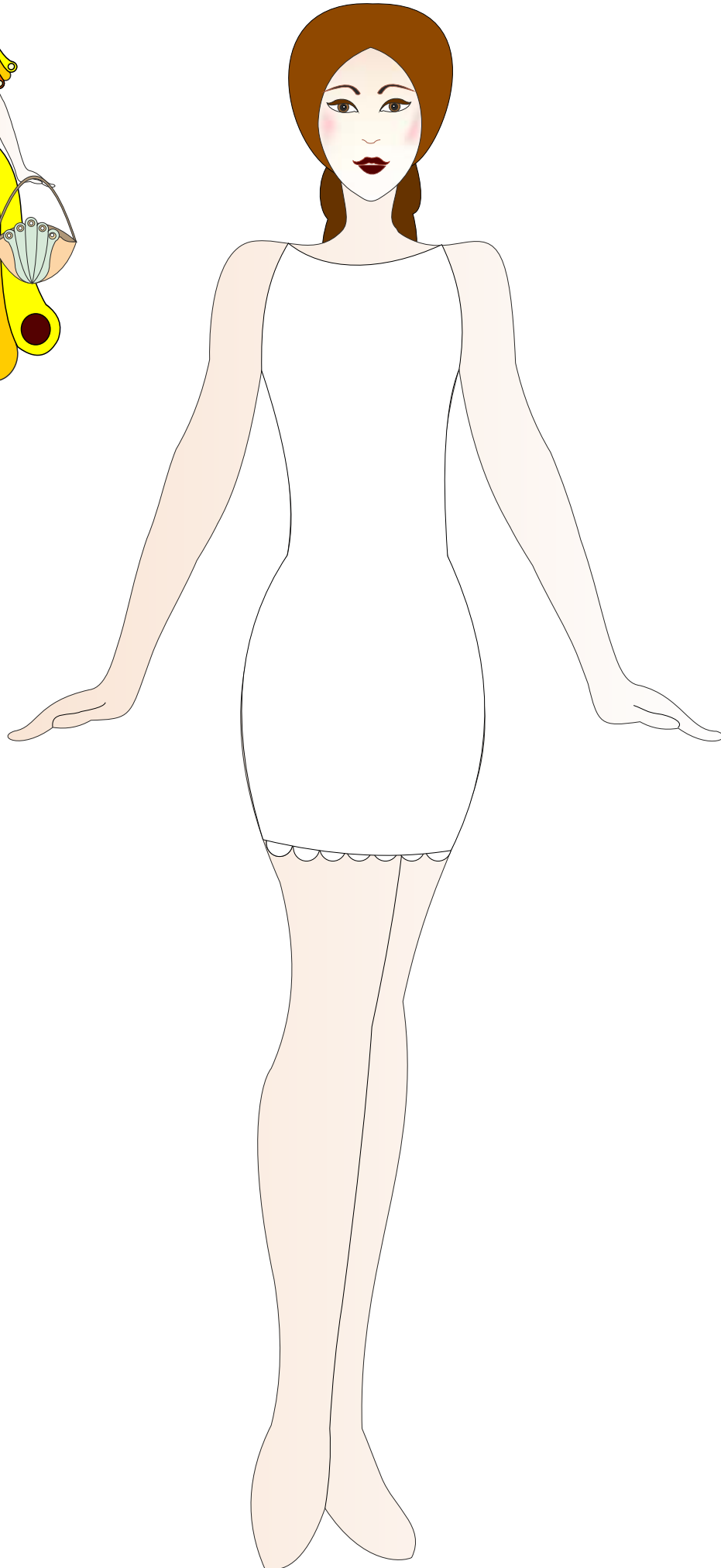
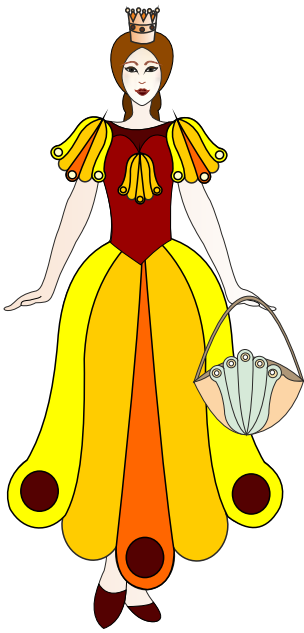
Jó szórakozást!



Vágd ki a játék tartozékait!



Nyomtasd ki 2x az öltöztetőlapot!



Nyomtasd ki 2x, majd vágd ki a ruhadarabokat!

