



Az eltévedt sárkánykölyök

Társasjáték 2-4 fő részére
Ajánlott életkor: 4 évestől



Sárkánykirály egyszem fia túl messzire merészkedett az otthonától és nem találja a hazafelé vezető utat. Fáradt is, éhes is, nem tud továbbmenni. Vidd meg a hírt édesapjának, hol keresheti fiát.

A játék menete

A játékosok az első, zöld mezőről indulnak útjukra. Cél pontos dobással bejutni a vár bejáratát jelképező utolsó bordó mezőre. Egymást nem lehet kiütni.

Játékszabály

A játékosok választanak maguknak figurát, majd elhelyezik azokat a startmezőn. A legfiatalabb játékos kezdi a játékot és dob a dobókockával. A dobókocka szerint mutatott értéket lépi le. A körben az óramutató járásával megegyező irányban kell haladni egészen addig, míg a játékos a körből kilépő mezőt jelképező zöld mezőre nem lép. Onnantól egyenes az út a vár bejáratához, az utolsó nagy bordó mezőhöz, melyre pontos dobással kell lépni.

Mezőjelölések a körpályán

Fekete: Megijedsz a kis sárkánytól és hazaszaladsz. Újra kezded a játékot.

Kék: Remekül kiismered magad az erdőben, gyorsan haladsz a vár felé. Lépj a kör zöld mezőjére és innen már egyenes az út a várhoz!

Bordó: Óriási szerencséd van. Forgószél kerekedik, mely elrepít egyenesen a várba. A játékot megnyerted, sikerült megmentened a kicsi sárkányt.



Vágd ki a játék tartozékait!

