



# A fűzfa kincse

A bolondos legény c. népmese alapján

Légy Te a mese főhőse!:) Vezesd a bikádat leghamarabb a kincses üstöt rejtő fűzfához!

## Játékszabály

Minden játékos válasszon magának egy játékbábut helyettesítő, bikát ábrázoló színes zsetont

Kiindulómező a 4 színű mező. Cél a kincset rejtő fűzfa.

A játék nyertese, aki bikáját leghamarabb a célhoz vezeti.

Egymást kiütni nem lehet.

A célba éréshez pontos dobás kell.

Minden játékos annyit lép a játékmezőn, amennyi értéket dobott a dobókockával.

## Mezőjelölések:



Medve jár az erdőn. Behúzódsz előle a bikáddal a a fák közé.  
Csak 1-es, vagy 6-os dobással mehetsz tovább!



Hosszú az út, észre sem vetted és rádesteledett. Meg kell várnod a virradatot.  
Kimaradsz egy dobásból.



Jaj! Elkalandozott a figyelmed, kiengedted a kötelet a kezedből, amivel a bikát tartottad, ő pedig ugrott egyet és gyorsan hazaszaladsz.  
Menj a startmezőre vissza érte és kezd újra a játékot!



Nicsak! Egy elkóborolt lovacska! Bizony, jót fog tenni fáradt tagjaidnak, ha egy ideig a hátára tudsz kapszkodni. Gyorsabban is haladsz így. Dobhatsz még egyszer!



Sünimama baktat át az erdei úton 3 kicsinyével. Nagyot lépsz, nehogy rájuk taposs. Ugorj előre 4 mezőt!



Jó szórakozást!

Vágd ki a játék tartozékait!

